

W krainie wyobraźni

Scenariusz zabaw z wierszem *Pims, którego nie ma* Joanny Papuzińskiej

Odbiorcy: dzieci w wieku 3+, rodzice, opiekunowie

Cele:

- zapoznanie dzieci z wierszem *Pims, którego nie ma* Joanny Papuzińskiej;
- kształtowanie kreatywności i wyobraźni dziecka;
- rozbudzanie wrażliwości estetycznej dziecka;
- nabywanie wrażliwości dotykowej dziecka poprzez kontakt z różnorodnymi materiałami;
- rozwijanie twórczej ekspresji plastycznej;
- doskonalenie spostrzegawczości i pamięci wzrokowej;
- rozwijanie i wzmacnianie więzi emocjonalnej dziecka z rodzicami, opiekunami, rodzeństwem;
- przekazanie rodzicom (opiekunom) gotowych narzędzi i materiałów do pracy z książką.

Pomoce:

- wiersz: Joanny Papuzińskiej, *Pims, którego nie ma* [w:] Joanny Papuzińskiej, *Pims, którego nie ma*, il. Wojciech Kołyszko, Gdańskie Wydawnictwo Psychologiczne, Gdańsk 2004.

- rekwizyty potrzebne do zabaw:

Zaczarowany Pims: szablony, nożyczki, kredki, flamastry;

Świat Wyobraźni: przedmioty codziennego użytku np. łyżki, guziki, rękawiczki, chustki, poduszki itp.;

Kolorowe stworki: farby, woda, kubeczek, pędzelek, kartki, słomki;

Czarowanie nitkami: nitki z włóczki, kolorowe farby, białe lub kolorowe kartki, pędzelek;

Magiczne bąbelki: folia bąbelkowa, kolorowe farby, białe kartki.

www.mbp.olsztyn.pl/abecadlotv

PRZEBIEG

Głośne czytanie wiersza Joanny Papuzińskiej *Pims, którego nie ma*.

Zabawa: Zaczarowany Pims

Drukujemy szablon (Załącznik nr 2). Przycinamy je na trzy części i kolorujemy. Uczestnik zabawy wybiera z szablonów dowolną głowę, tułów, nogi i układa Pimsa. Kolejna osoba wymienia, np. nogi i głowę i tworzy swoją wersję. Zabawa toczy się dalej według tego samego schematu.

Zabawa: Świat wyobraźni

Szukamy w domu przedmiotów codziennego użytku, np. łyżki, guziki, chustki, rękawiczki, poduszki, buty, okulary itp. Tworzymy z nich własnego stworka. Jego wygląd zależy od wyobraźni uczestników zabawy. Na zakończenie każdy wymyśla imię stworzonej przez siebie postaci.

Zabawa plastyczna: Kolorowe stworki

Na kartce malujemy farbą ze sporą ilością wody dużą plamę. Przez słomkę rozdmuchujemy farbę po kartce w różne strony. Powstaną abstrakcyjne kształty, którym po wyschnięciu można dorysować oczy, nogi, uszy itp.

Zabawa plastyczna: Czarowanie nitkami

Przygotowujemy dwie nitki z włóczki o długości około 50 cm. Malujemy je kontrastowymi kolorami (zostawiamy około 5 cm niepomalowanej nitki). Nitki układamy dowolnie na kartce. Suche końcówki wystają poza kartkę. Ułożoną kompozycję przykrywamy kartką i dociskamy książką. Ciągniemy za końcówki nitki. Po rozłożeniu kartek powstaną wzory, które przy użyciu wyobraźni mogą zamienić się w coś wyjątkowego.

Zabawa plastyczna: Magiczne bąbelki

Moczmy folię bąbelkową w kolorowej farbie i odciskamy ją na białej kartce, tworząc dowolne abstrakcyjne kompozycje.

www.mbp.olsztyn.pl/abecadlotv

Scenariusz opracowała:

Ewa Romejko - pracownik Miejskiej Biblioteki Publicznej w Olsztynie