

Wesoły zwierzyniec

Scenariusz zabaw z wierszami Beaty Rybak

Odbiorcy: dzieci w wieku 2+, rodzice, opiekunowie

Cele:

- zapoznanie dzieci z wierszami Beaty Rybak;
- utrwalanie nazw i wizerunków zwierząt wiejskich i dzikich;
- usprawnianie narządów mowy przez naśladowanie odgłosów mieszkańców farmy;
- rozwijanie koordynacji wzrokowo-ruchowej;
- doskonalenie orientacji w przestrzeni;
- rozwijanie sprawności fizycznej przez naśladowanie ruchów;
- wspieranie aktywności plastycznej i rozwijanie wyobraźni dziecka;
- rozwijanie i wzmacnianie więzi emocjonalnej dziecka z rodzicami, opiekunami, rodzeństwem;
- przekazanie rodzicom (opiekunom) gotowych narzędzi i materiałów do pracy z książką.

Pomoce:

- książka: Beata Rybak, Michasiowe rymowanki, il. Emilia Pryško, Wyd. Sióstr Loretanek, Warszawa 2004 (wiersze: U wuja Henia, s. 36-37; Przyjaciele żyrafy, s. 28-29);
- książki z ilustracjami lub zdjęciami zwierząt;
- maskotka;
- krzesło;
- białe kartki;
- farby lub kredki (kolory: żółty, brązowy, pomarańczowy);
- nożyczki;
- plastelina (kolory: dwa odcienie różu, czarny).

PRZEBIEG

Głośne czytanie wiersza U wuja Henia Beaty Rybak.

Zabawa: Co jedzą zwierzęta?

(karta pracy - Załącznik nr 2)

Dziecko otrzymuje kartę pracy, na której znajdują się zwierzęta i produkty. Zadanie polega na odpowiednim skojarzeniu zwierzątka z jego przysmakiem i połączeniu rysunków liniami.

Zabawa: Odgłosy zwierząt

Rodzic pokazuje dziecku zdjęcia lub ilustracje mieszkańców wiejskiej zagrody. Zadaniem dziecka jest naśladowanie odgłosów wskazanych zwierząt.

Zabawa: Gimnastyka z kotem

Dziecko wybiera maskotkę kotka (może być inny ulubiony pluszak) i staje przy krześle. Rodzic wydaje polecenia, np.: połóż kotka pod krzesłem, posadź go na krześle, postaw kotka obok krzesła, schowaj za krzesło.

Wiersz:

Głośne czytanie wiersza Przyjaciele żyrafy Beaty Rybak.

Zabawa: Poruszaj się ze mną

Wersja 1: Na ekranie pojawiają się kolejno zwierzęta. Zadaniem dziecka jest naśladowanie ich ruchów.

Wersja 2: Rodzic pokazuje dziecku zdjęcia lub ilustracje wybranych zwierząt. Dziecko próbuje kolejno naśladować ich ruchy.

Zabawa: Zgadnij, kim jestem?

Na środku białej kartki wycinamy lub wrywamy niewielki kawałek papieru i przykładamy tak przygotowaną kartkę do ilustracji wybranego z książki zwierzęcia, aby ukryć jego większą część, a uwydatnić tylko niewielki charakterystyczny fragment. Zadaniem dziecka jest odgadnięcie nazwy ukrytego zwierzęcia.

Zabawy plastyczne:

Maska lwa

Przygotowujemy białą kartkę, nożyczki i kredki lub farby. Na środku rysujemy koło, wokół którego rysujemy lub malujemy kolorowe promienie, aby uzyskać efekt lwiej grzywy. Wycinamy otwór na twarz i mamy gotową maskę, dzięki której każdy domownik może zamienić się w lwa.

Różowy prosiaczek.

Z ciemnej różowej plasteliny formujemy kulkę wielkości włoskiego orzecha, doklejamy do niej różową nóżkę w kształcie ziarenka kawy. Z jasnej różowej plasteliny formujemy zakrzywiony ogonek, uszka i ryjek, w którym odciskamy dwie kropki. Doklejamy małe czarne oczka i prosiaczek gotowy.

Scenariusz opracowała:

Ewa Romejko - pracownik Miejskiej Biblioteki Publicznej w Olsztynie